

Abteilung Sportförderung
Bereich Messbare- und Spilsportarten
Ressort Fit+Fun

Regelauslegungen Fit + Fun 2024

Gültig ab 01.01.2024

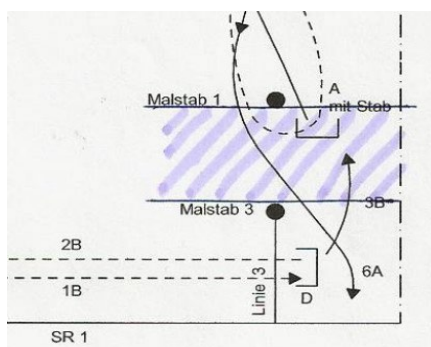
gestützt auf die Weisungen Fit + Fun 2020, Art. 1.1
Version 3 Dezember 2023

Allgemein

- Ist ein Reserveball bei einer Aufgabe vorgesehen, ist es im Ermessen des*der Richters*in unter Berücksichtigung der Platzverhältnisse (Hindernisse/Fluss/Zelte etc.) den Reserveball ins Spiel zu bringen.

FF1 a Fussball-Stafettenstab

- Nach dem Schlusspfeiff kann man mit dem Stab keine Punkte mehr holen (kein Nachlauf analog Fussball)
- Spielablauf B: Einen Punkt gibt es nur, wenn der Ball direkt über die Linie 2 oder Linie 3 rollt (Ballannahme hinter der Linie).
- Der Punkt wird gezählt, wenn die Stabübergabe von linker Hand zu linker Hand zwischen Malstab 1 und Malstab 3 geschieht (siehe Skizze). Massgebend ist die Position des Stafettenstabes.



FF2 a Unihockey im Team

- Der Ball geht durchs Tor 1 – kommt aber nicht bis zu Turner*in C. Turner*in C holt den Ball und spielt weiter.
- Startlinie a: Der Ball wird im Spielfeld übernommen, der*die Turner*in steht ausserhalb des Feldes, wenn er*sie den Ball übernimmt. Nicht wie in den Weisungen beschrieben hinter der Startlinie, sondern mit dem linken oder rechten Bein vor der Startlinie. Es gibt keinen Punkt.
- B absolviert den Slalom und spielt den Ball durchs Tor 2. Vor der Abspiellinie spielt er*sie den Ball zu D. Der Ball trifft aber den Fuss des Malstabes und springt direkt vor die Startlinie a, ohne aber die Linie 1 überquert zu haben. Es gibt keinen Punkt. D holt den Ball über die Startlinie und spielt weiter. Dann zählt der Punkt der Startlinie.

Die gleiche Regel gilt auch für die Startlinie b.

- Der*die bei der Startlinie a gestartete Turner*in spielt, nach dem Umlaufen der Malstäbe, den Ball schräg durch das Tor 1. Sein*e Abnehmer*in erwischt den Ball nicht hinter der Startlinie b (Wie er*sie sollte) sondern erst nachdem der Ball die Startlinie b überquert hat somit gibt es keinen Punkt.
- Spickt der Ball ab, kann der mit der Hand bis an die Feldlinie gebracht werden.
- Der Slalom muss in jedem Fall fertig gelaufen werden, auch wenn es keinen Punkt gibt.
- Bei der Abnahme des Balls nach der Linie 1 und nach Tor 1 kann der*die Turner*in auch ausserhalb der Feldlinie stehen. Er*sie muss aber dann mit dem Ball über die Startlinie a und Startlinie b.

FF1 b Brett-Ball

- Ein Neustart ist möglich, sofern ein Verein in die falsche Richtung gestartet ist.

FF2 b 8-er Ball

- Der Reif wird hinten (Bereich Feldlinie) gehalten. Gemäss Plan. Er kann aber auch mit beiden Händen zwischen der Linie gehalten werden.
- Der korrekte Wurf durch den Reif gibt immer ein Punkt, auch wenn der Ball nicht gefangen wird. (Korrektur Wurf durch den Reif heisst: Bei der Ballabgabe hinter der Abwurfline auf Position w gestanden)
- Wenn der*die Turner*in beim Wurf durch den Reif diesen nicht trifft und der Ball wegspickt, wird nach dem Reif auf Position x weitergespielt.

FF3 a Street Racket

- Wenn der Ball gefangen wird, muss er klar sichtbar aus der Hand geschlagen werden.
- Die Startzone wird durch die Wettkampfleitung gekennzeichnet.

FF3 b Moosgummi - Gymnastikstab

- Bei der Stabübergabe zwischen den Malstäben 3+1 und hinter der Linie 3 ist die Position des Stabes massgebend.